KUESIONER PENGUKURAN KOMPETENSI LITERASI KESEHATAN DIGITAL SECARA PSIKOMETRIK

DIGITAL HEALTH LITERACY COMPETENCIES FOR CITIZEN (DHLC)



Pencipta:

Enny Rachmani, S.Kom, M.Kom, Ph.D

Haikal, M.KM

Eti Rimawati, M.Kes

LEMBAGA PENELITIAN DAN PENGABDIAN KEPADA MASYARAKAT
UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO

2022

INSTRUMEN PENGUKURAN KOMPETENSI LITERASI KESEHATAN DIGITAL KEPADA MASYARAKAT (DIGITAL HEALTH LITERACY COMPETENCIES FOR CITIZEN-DHLC)

1. LATAR BELAKANG

Perkembangan tehnologi digital tidak terlepas dari adanya revolusi Industri 4.0 yang mengarah pada segala sesuatu berbasis digital dan network pada semua sektor kehidupan masyarakat dan mendorong inovasi sosial [1]. Inovasi sosial termasuk di dalamnya sektor kesehatan juga terpengaruh Revolusi Industri 4.0 baik secara langsung maupun tidak langsung baik dalam pelayanan medis maupun non medis. Kondisi tersebut menuntut masyarakat mempunyai kemampuan lebih berupa literasi kesehatan digital/digital health literacy. Digital health literacy adalah ketrampilan, pengetahuan dan praktek berkaitan dengan kesehatan yang dibutuhkan seseorang agar dapat berfungsi secara maskimal di dalam komunitas e-Health dan informasi berbasis digital [2].

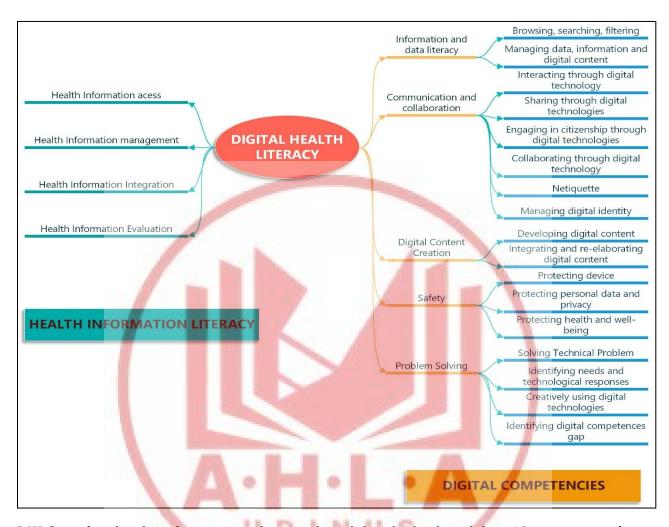
Rendahnya literasi kesehatan digital membuat masyarakat tidak mampu memilah informasi yang diterima secara massive lewat social media atau media online sehingga bisa berakibat pengambilan keputusan yang salah tentang hal-hal yang berkaitan langsung dengan kesehatan maupun tidak, dalam kasus pandemic Covid 19 misalnya menolak menggunakan masker, menolak pemakaman pasien positif Covid 19 dll. Lebih jauh lagi masyarakat akan terhambat memanfaatkan pelayanan kesehatan berbasis digital (*e-Health*) dimana akan merugikan masyarakat sendiri karena *e-Health* telah terbukti lebih aman, lebih efisien dan efektif [3]. Oleh karena itu perlu dikembangkan alat pengukuran atau instrument pengukuran kompetensi literasi Kesehatan digital (digital health literacy) di masyarakat.

Instrumen pengukuran ini dinamakan Digital Health Literacy Competencies for Citizen (DHLC) yaitu kuesioner yang berisi indikator pengukuran kompetensi digital dan literasi Kesehatan..

2. FRAMEWORK

DHLC dikembangkan dari literature review dan telah dilakukan uji validitas dan reliabilitas [4], referensi utama untuk digital kompetensi adalah "The digital competences framework

for citizens-DigComp 2.1"[5] dan "ehealth literacy scale" [6]. Dengan indicator sebagai berikut:



DHLC terdiri dari lima kompetensi literasi digital dan dijabarkan dalam 18 pertanyaan dan 4 kompetensi dalam literasi informasi Kesehatan dan dijabarkan dalam 8 pertanyaan. Keseluruhan pertanyaan terdapat 26 pertanyaan.

Tabel 1. Indikator dalam kuesioner DHLC

NO	INDICATORS THE DHLC	INDIKATOR DHLC
A	DIGITAL COMPETENCIES	Kompetensi Digital
1	Information and data literacy	Literasi data dan Informasi
	Browsing, searching and filtering data,	Selancar, mencari dan menyaring
1.1	information and digital content	data, infomasi dan digital konten
2	Communication and collaboration	Komunikasi dan Kolaborasi
		Melakukan interaksi menggunakan
2.1	Interacting through digital technologies	tehnologi digital

NO	INDICATORS THE DHLC	INDIKATOR DHLC
		Melakukan sharing menggunakan
2.2	Sharing through digital technologies	tehnologi digital
		Berhubungan dengan anggota
	Engaging in citizenship through digital	masyarakat lain melalui tehnologi
2.3	technologies	digital
2.5	Netiquette	Etika dalam jaringan
2.6	Managing digital identity	Mengelola identitas
3	Digital content creation	Membuat kreasi konten digital
	Integrating and re-elaborating digital	Melakukan integrasi dan elaborasi
3.2	content	ulang
4	Safety	Keamanan
4.1	Protecting devices	Melindungi perangkat
		Melindungi data individu dan
4.2	Protecting personal data and privacy	privasi
		Melindungi Ke <mark>se</mark> hatan da n
4.3	Protecting health and well-being	ke <mark>se</mark> ja <mark>hte</mark> raan
5	Problem solving	Pemecahan masalah
5.1	Solving technical problems	Menyelesaikan masalah tehnis
	Identifying needs <mark>and technolog</mark> ical	Meng-identifikasi kebutuhan dan
5.2	respons <mark>es</mark>	tehnologi respon
		Kreatif menggunakan tehnologi
5.3	Creatively using digital technologies	digital
		Meng-identifikasi kesenjangan
5.4	Identifying digital competence gaps	kompetensi digital
В	HEALTH INFORMATION LITERACY	Literasi Informasi Kesehatan
6	Health Information Access	Meng-a <mark>kses</mark> infor <mark>m</mark> asi kesehatan
7	Health Information Management	Mengatur informasi managemen
	1	Mengintegrasi informasi
8	Health Information Integration	kesehatan //
		Meng-ev <mark>al</mark> uasi informa si
9	Health Information Evaluation	kesehatan

Kompetensi dalam butir pertanyaan kuesioner dibagi menjadi 8 kemampuan yaitu:

- 1. Tidak bisa
- 2. Sangat sulit butuh bantuan
- 3. Sulit butuh bantuan
- 4. Mudah butuh bantuan
- 5. Mudah tanpa bantuan
- 6. Mudah dapat membantu orang lian
- 7. Sangat mudah jika tanpa masalah
- 8. Sangat mudah dapat mengatasi masalah

3. PENGUKURAN DAN INTERPRETASI

Tabel 2. Indikator dan butir pertanyaan DHLC

No	Pernyataan	Tidak bisa	Sangat sulit Butuh bantuan	Sulit Butuh bantuan	Mudah Butuh bantuan	Mudah Tanpa bantuan	Mudah Dapat Membantu orang lain	Sangat mudah Jika tanpa masalah	Sangat mudah dapat mengata si masalah
Α	DICITAL COMPETENCIES	0	1	2	3	4	5	6	7
1.	DIGITAL COMPETENCIES								
	Information and data literacy								
1.1	Browsing, searching and filtering data, information and digital content				1				
1	Saya dapat meng-identifikasi kata kunci dan tag yang diperlukan untuk mencari informasi di internet berkaitan dengan topik yang diinginkan.	1			4		\		
2.	Communication and collaboration			/			1		
2.1	Interacting through digital technologies			4					
2	Saya dapat menggunakan aplikasi chat yang umum digunakan (missal facebook, whatsapp, line, dll) untuk "ngobrol" dalam keseharian			1					
3	Saya dapat me-manage grup chat di mobile phone (e.g. Facebook messenger or WhatsApp, Line, Telegram) misalnya membuat grup, menambah anggota dan menghapus grup.	0 0	DI	N U	s-				
2.2	Sharing through digital technologies								
4	Saya dapat menggunakan aplikasi chat yang umum digunakan (missal facebook, whatsapp, line, dll) untuk membagikan materi (pesan, file, gambar, link) kepada anggota lain dalam grup								

2.3	Engaging in citizenship through digital technologies							
5	Saya dapat menggunakan dan menyarankan berbagai media strategis (FB, Hastags di instagram dan twitter) untuk digunakan menggerakkan partisipasi masyarakat di lingkungan pada berbagai macam kegiatan ataupun topik							
2.5	Netiquette							
6	Saya dapat me-manage dan menyelesaikan masalah yang timbul ketika menulis dan berkomunikasi dengan menggunakan peralatan digital (misal komentar yang tidak pantas, hoaks dll) di media sosial Saya.				_ /			
2.6	Managing digital identity		7				1	
7	Saya dapat me-manage media sosial Saya untuk menghindari tindakan yang dapat merugikan reputasi data digital Saya ketika menggunakan sosial media di internet.			Y)	
3.	Digital content creation				Total St	M		
3.2	Integrating and re-elaborating digital content	I.		0	. 1	A	/	
8	Saya mengetahui bagaimana menambahkan dialoque dan gambar pada video singkat yang telah ada di internet untuk menghasilkan video baru.	- 0	DI	N U	S-		O.C.	
4.	Safety Protecting devices							
9	Saya dapat melindungi akun sosial media (twitter, FB, Instagram) menggunakan berbagai cara (password yang memadai, kontrol login dll)							
10	Saya dapat mendeteksi resiko Ketika menerima tweet ataupun pesan dari orang lain dengan profile palsu atau upaya phishing							

4.2	Protecting personal data and privacy							
	Protecting personal data and privacy							
11	Saya dapat memilih metode yang paling tepat untuk melindungi data pribadi Saya dan orang lain (misal alamat, nomer telepon, dll) ketika berbagi konten digital di social media.							
12	Saya dapat membedakan konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dan orang lain tidak terganggu. Protecting health and well-being							
13	Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan sosial media (misal twitter, FB) yang dapat dibagikan dan digunakan oleh orang lain di smartphone atau tablet.				4			
5.	Problem solving			20				
5.1	Solving technical problems							
14	Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mungkin timbul ketika menggunakan peralatan digital serta bantuan apa yang dibutuhkan untuk menyelesaikan masalah tersebut.	0		·Ĺ		A	/	
5.2	Identifying needs and technological responses	- U	DI	NU	5			
15	Saya dapat membuat penyesuaian di computer/smartphone/tablet missal mem-besarkan huruf agar dapat dibaca di layar							
5.3	Creatively using digital technologies							
16	Saya dapat memilih tehnologi dan peralatan digital yang dapat digunakan untuk membuat pengetahuan dan inovasi yang terdefinisi dengan baik							

5.4	Saya dapat berkolaborasi dengan teman untuk memahami dan memecahkan masalah rutin dan konseptual dalam penggunaan peralatan digital							
	gaps							
18	Saya dapat meng-evaluasi apakah situasi lingkungan digital yang baru ditemukan ketika menjelajah adalah sesuai							
В	HEALTH INFORMATION LITERACY				1			
1.	Health Information Access	-						
19	Saya mengetahui informasi kesehatan apa saja yang tersedia di internet				4.			
20	Saya mengetahui dimana menemukan informasi keseh <mark>atan</mark> yang bermanfaat di internet		7				1	
2.	Health Information Management		Mary .					
21	Internet dapat <mark>dig</mark> unakan seb <mark>aga</mark> i		1	. /				
22	sumber informasi kesehatan							
22	Saya mengeta <mark>hui bagaimana</mark> menemukan informasi kesehatan yang bermanfaat di internet		3		1	94		
3.	Health Information Integration		-	11				
23	Saya mengetahui bagaimana menggunakan internet untuk menjawab pertanyaan tentang kesehatan		T	۰		A		
24	Saya mengetahui bagaimana menggunakan informasi kesehatan yang ditemukan untuk membantu pekerjaan	- U	DI	N U	S-			
4.	Health Information Evaluation							
25	Saya dapat mengevaluasi informasi kesehatan yang ditemukan di internet							
26	Saya dapat membedakan informasi kesehatan yang benar dan informasi kesehatan yang tidak benar yang ada di internet							

Hasil skor dari 26 pertanyaan DHLC akan digunakan untuk mengukur tingkat kompetensi literasi kesehatan digital berupa Indeks Digital Health Literacy Competencies. Perhitungan secara umum untuk indeks Digital Health Literacy Competencies adalah sebagai berikut:

indeks =
$$(mean - 1) * (\frac{50}{3})$$

Dengan demikian cara perhitungan adalah:

DHLC Index =
$$(((Q1 + Q2 + Q3 + Q4 + Q5.... + Q26)/26)-1)*50/3.$$

Nilai indeks tersebut kemudian dikategorikan sebagai berikut:

0-50 = 'Beginner' = Pemula >50 to 70 = 'Independent' = Mandiri

>70 to 90 = 'Advance' = Mandiri Tingkat Lanjut

>90-100 = 'Expert' = Ahli

4. PENUTUP

Literasi Kesehatan digital sangat dibutuhkan masyarakat untuk mensikapi transformasi digital yang juga melibatkan bidang Kesehatan. Masyarakat perlu siap untuk menghadapi perubahan. Dengan adanya instrument pengukuran ini maka dapat diketahui dan dilakukan peningkatan kompetensi yang perlu untuk ditingkatkan agar transformasi digital bidang Kesehatan dapat berfungsi optimal untuk mendukung program Kesehatan.

5. REFERENSI

- 1. Morrar, R., H. Arman, and S. Mousa, *The fourth industrial revolution (Industry 4.0): A social innovation perspective.* Technology Innovation Management Review, 2017. **7**(11): p. 12-20.
- 2. David Novillo Ortiz, P., *Digital Health Literacy for NCDs* in *First Meeting WHO GCM/NCD Working Group on Health Literacy for NCDs*, WHO, Editor. 2017: Geneva.
- 3. Harrison, J.P. and A. Lee, *The role of e-health in the changing health care environment.* Nursing Economics, 2006. **24**(6): p. 283.
- 4. Rachmani, E., E.K. Jaya, and E. Rimawati, *Development and Validation of Digital Health Literacy Competencies for Citizen (DHLC), an instrument for measuring digital health literacy in community.* Computer Method and Program in Biomeidcine Update, 2021. **(submission and under review)**.

- 5. Vuorikari, R., et al., *DigComp 2.0: The digital competence framework for citizens. Update phase 1: The conceptual reference model.* 2016, Joint Research Centre (Seville site).
- 6. Norman, C.D. and H.A. Skinner, *eHEALS: The eHealth Literacy Scale.* J Med Internet Res, 2006. **8**(4): p. e27.



6. LAMPIRAN

KUESIONER DIGITAL HEALTH LITERACY COMPETENCIES (DHLC)

KETERANGAN:

0 = Tidak bisa	4 = Mudah tanpa bantuan
1 = Sangat sulit butuh bantuan	5 = Mudah, dapat membantu orang lain
2 = Sulit butuh bantuan	6 = Sangat mudah jika tanpa masalah
3 = Mudah butuh bantuan	7 = Sangat mudah, dapat mengatasi masalah

N o	Pernyataan	Tidak bisa	Sangat sulit Butuh bantuan	Sulit Butuh bantuan	Mudah Butuh ban <mark>tuan</mark>	Mudah Tanpa bantuan	Mudah Dapat Membantu orang lain	Sangat mudah Jika tanpa masalah	Sangat mudah dapat mengatasi masalah
		0	1	2	3	4	5	6	7
A	DIGITAL COMPETENCIES	1		A CO					
1	Saya dapat meng-identifikasi kata kunci dan tag yang		V						
	diperlukan untuk mencari								
	informasi di in <mark>te</mark> rnet ber <mark>kai</mark> tan								
	dengan topik yang diinginkan.								
2	Saya dapat menggunakan aplikasi chat yang umum digunakan (missal facebook, whatsapp, line, dll) untuk	0	o I N	U	· /	4			
3	"ngobrol" dalam keseharian				-				
3	Saya dapat me-manage grup chat di mobile phone (e.g. Facebook messenger or WhatsApp, Line, Telegram) misalnya membuat								
	grup, menambah anggota dan menghapus grup.								

N o	Pernyataan	Tidak bisa	Sangat sulit Butuh bantuan	Sulit Butuh bantuan	Mudah Butuh bantuan	Mudah Tanpa bantuan	Mudah Dapat Membantu orang lain	Sangat mudah Jika tanpa masalah	Sangat mudah dapat mengatasi masalah
4	Saya dapat menggunakan aplikasi chat yang umum digunakan (missal facebook, whatsapp, line, dll) untuk membagikan materi (pesan, file, gambar, link) kepada anggota lain dalam grup	0	1	2	3	4	5	6	7
5	Saya dapat menggunakan dan menyarankan berbagai media strategis (FB, Hastags di instagram dan twitter) untuk digunakan menggerakkan partisipasi masyarakat di lingkungan pada berbagai macam kegiatan ataupun topik								
6	Saya dapat me-manage dan menyelesaikan masalah yang timbul ketika menulis dan berkomunikasi dengan menggunakan peralatan digital (misal komentar yang tidak pantas, hoaks dll) di media sosial Saya.		• N		. /				
7	Saya dapat me-manage media sosial Saya untuk menghindari tindakan yang dapat merugikan reputasi data digital Saya ketika menggunakan sosial media di internet.								
8	Saya dapat membuat video dari tutorial di youtube dan Instagram tentang bagaimana membuat video singkat di tablet/mobile phone dengan konten kesehatan.								

Pernyataan	Tidak bisa	Sangat sulit Butuh bantuan	Sulit Butuh bantuan	Mudah Butuh bantuan	Mudah Tanpa bantuan	Mudah Dapat Membantu orang lain	Sangat mudah Jika tanpa masalah	Sangat mudah dapat mengatasi masalah
Saya dapat melindungi akun								
sosial media (twitter, FB,								
Instagram) menggunakan berbagai								
kontrol login dll)								
	0	1	2	3	4	5	6	7
•								
			-					
phishing								
Saya dapat memilih metode				41 7	N			
yang paling tepat untuk				1	- 1	W.		
melindungi data pribadi Saya			A			1		
dan orang lain (m <mark>is</mark> al ala <mark>mat</mark> ,								
nomer telepon, <mark>dll</mark>) ketik <mark>a be</mark> rbagi			AT .			1		
konten digital d <mark>i s</mark> ocial m <mark>edi</mark> a.	1	~ 1						
Saya dapat membedaka<mark>n konte</mark>n	P	2						
	4							
_			FA					
	-							
				. //		//		
kesehatan berbentuk digital		. "		· /		/		
menggunakan sosial media (missal					-/			
twitter, FB) yang dapat dibagikan	U	I N	U :	> -	1			
dan digunakan oleh orang lain di				1				
smartphone atau tablet.	-							
Saya dapat meng-identifikasi								
masalah sederhana yang								
mungkin timbul ketika								
menggunakan peralatan digital								
serta bantuan apa yang								
dibutuhkan untuk menyelesaikan								
masalah tersebut.								
	Saya dapat melindungi akun sosial media (twitter, FB, Instagram) menggunakan berbagai cara (password yang memadai, kontrol login dll) Saya dapat mendeteksi resiko Ketika menerima tweet ataupun pesan dari orang lain dengan profile palsu atau upaya phishing Saya dapat memilih metode yang paling tepat untuk melindungi data pribadi Saya dan orang lain (misal alamat, nomer telepon, dll) ketika berbagi konten digital di social media. Saya dapat membedakan konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dan orang lain tidak terganggu. Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan sosial media (missal twitter, FB) yang dapat dibagikan dan digunakan oleh orang lain di smartphone atau tablet. Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mungkin timbul ketika menggunakan peralatan digital serta bantuan apa yang dibutuhkan untuk menyelesaikan	Saya dapat melindungi akun sosial media (twitter, FB, Instagram) menggunakan berbagai cara (password yang memadai, kontrol login dll) O Saya dapat mendeteksi resiko Ketika menerima tweet ataupun pesan dari orang lain dengan profile palsu atau upaya phishing Saya dapat memilih metode yang paling tepat untuk melindungi data pribadi Saya dan orang lain (misal alamat, nomer telepon, dll) ketika berbagi konten digital di social media. Saya dapat membedakan konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dan orang lain tidak terganggu. Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan sosial media (missal twitter, FB) yang dapat dibagikan dan digunakan oleh orang lain di smartphone atau tablet. Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mungkin timbul ketika menggunakan peralatan digital serta bantuan apa yang dibutuhkan untuk menyelesaikan	Saya dapat melindungi akun sosial media (twitter, FB, Instagram) menggunakan berbagai cara (password yang memadai, kontrol login dll) Saya dapat mendeteksi resiko Ketika menerima tweet ataupun pesan dari orang lain dengan profile palsu atau upaya phishing Saya dapat memilih metode yang paling tepat untuk melindungi data pribadi Saya dan orang lain (misal alamat, nomer telepon, dll) ketika berbagi konten digital di social media. Saya dapat membedakan konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dan orang lain tidak terganggu. Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan sosial media (missal twitter, FB) yang dapat dibagikan di smartphone atau tablet. Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mungkin timbul ketika menggunakan peralatan digital serta bantuan apa yang dibutuhkan untuk menyelesaikan	Saya dapat melindungi akun sosial media (twitter, FB, Instagram) menggunakan berbagai cara (password yang memadai, kontrol login dll) Description of the palsu atau upaya phishing Saya dapat memilih metode yang paling tepat untuk melindungi data pribadi Saya dan orang lain (misal alamat, nomer telepon, dll) ketika berbagi konten digital di social media. Saya dapat membedakan konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dan orang lain tidak terganggu. Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan sosial media (missal twitter, FB) yang dapat dibagikan di somartphone atau tablet. Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mungkin timbul ketika menggunakan peralatan digital serta bantuan apa yang dibutuhkan untuk menyelesaikan	Saya dapat mendeteksi resiko Ketika menerima tweet ataupun pesan dari orang lain dengan profile palsu atau upaya phishing Saya dapat membedakan konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan oleh orang lain di smartphone atau tablet. Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mingkin timbul ketika menggunakan untuk menyelesaikan	Saya dapat melindungi akun sosial media (twitter, FB, Instagram) menggunakan berbagai cara (password yang memadai, kontrol login dll) O 1 2 3 4 Saya dapat mendeteksi resiko Ketika menerima tweet ataupun pesan dari orang lain dengan profile palsu atau upaya phishing Saya dapat memilih metode yang paling tepat untuk melindungi data pribadi Saya dan orang lain (misal alamat, nomer telepon, dll) ketika berbagi konten digital di social media. Saya dapat membedakan konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dan orang lain tidak terganggu. Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan sosial media (missal twitter, FB) yang dapat dibagikan dan digunakan oleh orang lain di smartphone atau tablet. Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mungkin timbul ketika menggunakan peralatan digital serta bantuan apa yang dibutuhkan untuk menyelesaikan	Saya dapat melindungi akun sosial media (twitter, FB, Instagram) menggunakan berbagai cara (password yang memadai, kontrol login dll) O 1 2 3 4 5 Saya dapat mendeteksi resiko Ketika menerima tweet ataupun pesan dari orang lain dengan profile palsu atau upaya phishing Saya dapat memilih metode yang paling tepat untuk melindungi data pribadi Saya dan orang lain (misal alamat, nomer telepon, dll) ketika berbagi konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dano orang lain tidak terganggu. Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan sosial media (missal twitter, FB) yang dapat dibagikan dan digunakan oleh orang lain dis martphone atau tablet. Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mungkin timbul ketika menggunakan peralatan digital serta bantuan apa yang dibutuhkan untuk menyelesaikan	Saya dapat melindungi akun sosial media (twitter, FB, Instagram) menggunakan berbagai cara (password yang memadai, kontrol login dll) Saya dapat mendeteksi resiko Ketika menerima tweet ataupun pesan dari orang lain dengan profile palsu atau upaya phishing Saya dapat membedaka pribadi Saya dan orang lain (misal alamat, nomer telepon, dll) ketika berbagi konten digital yang pantas dan tidak pantas untuk dibagikan di social media sehingga privasi Saya dapat membuat kampanye kesehatan berbentuk digital menggunakan sosial media (missal twitter, FB) yang dapat dibagikan dan digunakan oleh orang lain dismarphone atau tablet. Saya dapat meng-identifikasi masalah sederhana yang mungkin timbul ketika menggunakan paralatan digital serta bantuan apa yang dibutuhkan untuk menyelesaikan

N o	Pernyataan	Tidak bisa	Sangat sulit Butuh bantuan	Sulit Butuh bantuan	Mudah Butuh bantuan	Mudah Tanpa bantuan	Mudah Dapat Membantu orang lain	Sangat mudah Jika tanpa masalah	Sangat mudah dapat mengatasi masalah
15	Saya dapat membuat penyesuaian di computer/smartphone/tablet missal mem-besarkan huruf agar dapat dibaca di layar	0	1	2	3	4	5	6	7
16	Saya dapat memilih tehnologi dan peralatan digital yang dapat digunakan untuk membuat pengetahuan dan inovasi yang terdefinisi dengan baik								
17	Saya dapat berkolaborasi dengan teman untuk memahami dan memecahkan masalah rutin dan konseptual dalam penggunaan peralatan digital		7	4	1				
18	Saya dapat meng-evaluasi apakah situasi lingkungan digital yang baru ditemukan ketika menjelajah adalah sesuai atau aman								
В	HEALTH INFORMATION LITERACY	-	/						
19	Saya mengetahui informasi kesehatan ap a saja yang tersedia di internet		·L		A				
2 0	Saya mengetahui dimana menemukan informasi kesehatan yang bermanfaat di internet)	N U	1 5					
21	Internet dapat digunakan sebagai sumber informasi kesehatan								
2 2	Saya mengetahui bagaimana menemukan informasi kesehatan yang bermanfaat di internet								
23	Saya mengetahui bagaimana menggunakan internet untuk menjawab pertanyaan tentang kesehatan								

N o	Pernyataan	Tidak bisa	Sangat sulit Butuh	Sulit Butuh bantuan	Mudah Butuh bantuan	Mudah Tanpa bantuan	Mudah Dapat Membantu	Sangat mudah Jika tanpa	Sangat mudah dapat mengatasi masalah
		0	bantuan 1	2	3	4	orang lain	masalah 6	7
2 4	Saya mengetahui bagaimana menggunakan informasi kesehatan yang ditemukan untuk membantu pekerjaan		-	-	3		3	<u> </u>	,
25	Saya dapat mengevaluasi informasi kesehatan yang ditemukan di internet								
26	Saya dapat membedakan informasi kesehatan yang benar dan informasi kesehatan yang tidak benar yang ada di internet			1					









SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Nomor dan tanggal permohonan

: EC00202247489, 25 Juli 2022

Pencipta

Nama

Alamat

Kewarganegaraan

Pemegang Hak Cipta

Nama

Alamat

Kewarganegaraan

Jenis Ciptaan Judul Ciptaan

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar

wilayah Indonesia

Jangka waktu pelindungan

Nomor pencatatan

Enny Rachmani, SKM, M.Kom, Ph.D, Haikal, M.K.M dkk

 JJ. Burgundi D5/10, Graha Taman Pelangl, BSB City, Semarang Jawa Tengah, Semarang, JAWA TENGAH, 50212

: Indonesia

LPPM Universitas Dian Nuswantoro

JI. Nakula I No. 5-11 Semarang, Semarang, JAWA TENGAH, 50131

Indonesia

Karya Tulis Lainnya

Kuesioner Pengukuran Kompetensi Literasi Kesehatan Digital Secara Psikometrik: Digital Health Literacy Competencies For

Citizen (DHLC)

19 Maret 2022, di Semarang

Berlaku selama hidup Pencipta dan terus berlangsung selama 70 (tujuh puluh) tahun setelah Pencipta meninggal dunia, terhitung

mulai tanggal 1 Januari tahun berikutnya.

000363218

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon.

Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.



a.n Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia. Direktur Jenderal Kekayaan Intelektual

Direktur Hak Cipta dan Desain Industri

Anggoro Dasananto NIP.196412081991031002

Disclaimer

Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesaai dengan surat pernyataan, Mesteri berwenang untuk mencabat sarat pencatatan permohonan.



LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Enny Rachmani, SKM, M.Kom, Ph.D	Jl. Burgundi D5/10, Graha Taman Pelangi, BSB City, Semarang Jawa Tengah
2	Haikal, M.K.M	Bukit Cemara Residence Nomor 4G Cluster Cemara Ungu, Tembalang, Semarang, Jawa Tengah
3	Eti Rimawati, SKM., M.Kes	Jl. Bukit Kelapa Kopyor XI/B1 No. 21, Semarang, Meteseh, Semarang Jawa Tengah

